

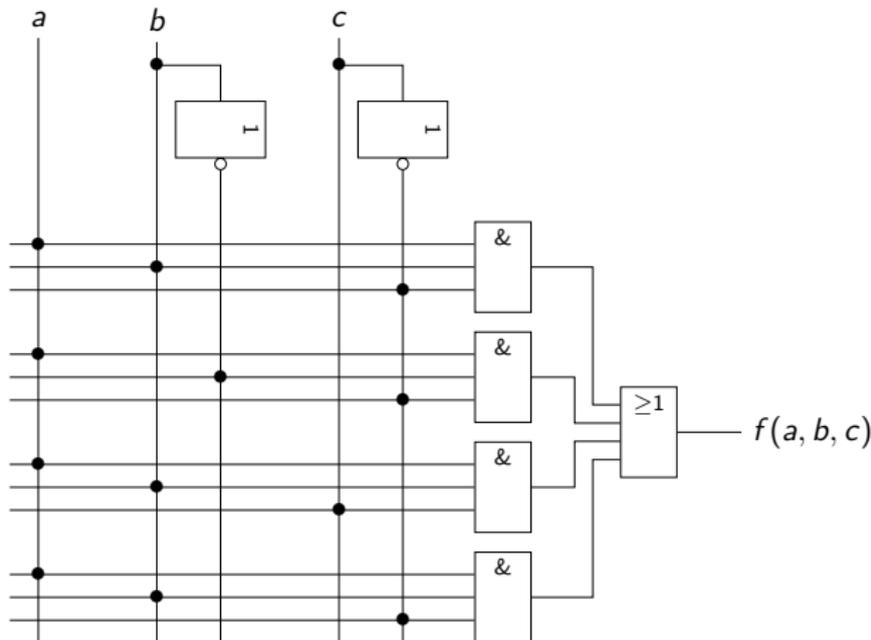
Digitaltechnik

Vorsemesterkurs
Sommersemester 2021
Ronja Düffel

26. März 2021

Minimierung von Schaltfunktionen

$$f(a, b, c) = (a \wedge b \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge \bar{b} \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge b \wedge c) \vee (a \wedge b \wedge \bar{c})$$



Minimierung von Schaltfunktionen

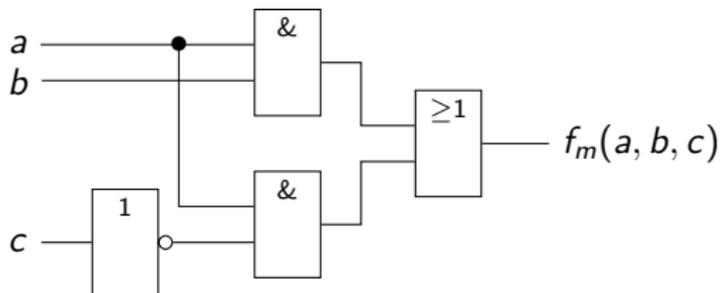
$$f(a, b, c) = (a \wedge b \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge \bar{b} \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge b \wedge c) \vee (a \wedge b \wedge \bar{c})$$

Minimierung von Schaltfunktionen

$$\begin{aligned}f(a, b, c) &= (a \wedge b \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge \bar{b} \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge b \wedge c) \vee (a \wedge b \wedge \bar{c}) \\ &= (a \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge b) = f_m(a, b, c)\end{aligned}$$

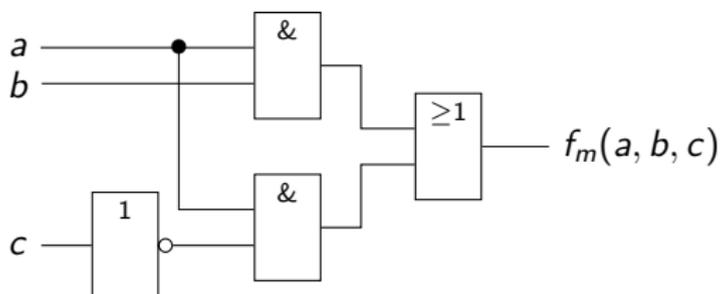
Minimierung von Schaltfunktionen

$$\begin{aligned}
 f(a, b, c) &= (a \wedge b \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge \bar{b} \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge b \wedge c) \vee (a \wedge \bar{b} \wedge c) \\
 &= (a \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge b) = f_m(a, b, c)
 \end{aligned}$$



Minimierung von Schaltfunktionen

$$\begin{aligned}
 f(a, b, c) &= (a \wedge b \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge \bar{b} \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge b \wedge c) \vee (a \wedge b \wedge \bar{c}) \\
 &= (a \wedge \bar{c}) \vee (a \wedge b) = f_m(a, b, c)
 \end{aligned}$$



7 Gatter für $f(a, b, c)$ vs 4 Gatter für minimierte $f_m(a, b, c)$

Minimierung, Grundlagen

- Resolutionsregeln:
 - $(a \wedge b) \vee (a \wedge \bar{b}) = a$
 - $(a \vee b) \wedge (a \vee \bar{b}) = a$

Beweis:

$$\begin{aligned} (\underline{a} \wedge \underline{b}) \vee (\underline{a} \wedge \underline{\bar{b}}) &= a \wedge (b \vee \bar{b}) \\ &= a \wedge 1 \\ &= a \end{aligned}$$

Distributivgesetz

Reduktionsgesetz

$$\begin{aligned} (3+5) \cdot 2 &= (3 \cdot 2) + (5 \cdot 2) \\ (2 \cdot 7) + (2 \cdot 5) &= \\ (a \wedge b) \vee (a \wedge c) &= a \wedge (b \vee c) \end{aligned}$$

Merksatz: Unterscheiden sich UND- und ODER-Terme nur in der Negation einer einzigen Variablen, können sie zu einem Term verschmolzen werden, bei dem diese Variable weggelassen wird.

Beispiel

$$\begin{aligned}
 f(a, b, c, d) &= (\bar{a}bcd) \vee (abcd) \vee (ab\bar{c}d) \vee (\bar{a}bcd) \vee (\bar{a}b\bar{c}d) \\
 &= (\bar{a}cd) \vee (abd) \vee (\bar{a}bd) \vee (bcd) \\
 &= (acd) \vee (bd) \vee \cancel{(bcd)}
 \end{aligned}$$

Minimierung mit KV-Diagrammen

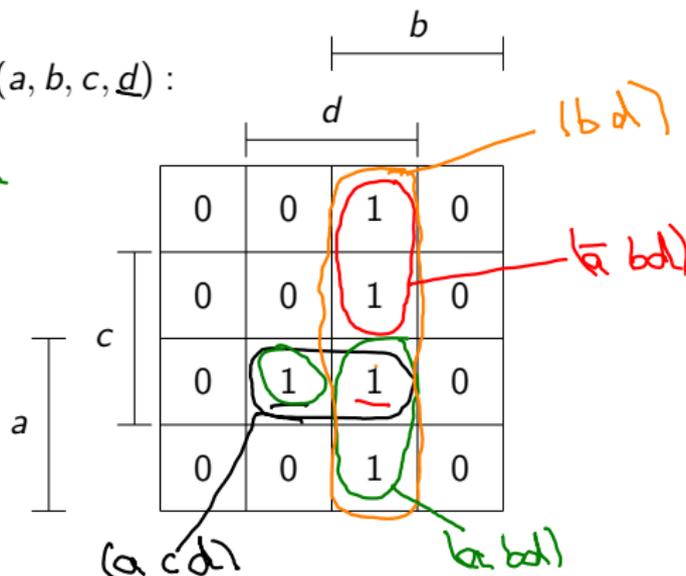
$$f(a, b, c, d) = (\bar{a}bcd) \vee (abcd) \vee (ab\bar{c}d) \vee (\bar{a}bcd) \vee (\bar{a}b\bar{c}d)$$

Minimierung mit KV-Diagrammen

$$f(a, b, c, d) = (\overline{a}bcd) \vee (\underline{a}bcd) \vee (\underline{a}b\overline{c}d) \vee (\overline{a}bcd) \vee (\overline{a}b\overline{c}d)$$

$f(a, b, c, d) :$

~~$g(a, b, c, d) = bcd \vee \overline{a}bcd$~~
~~hier~~



Implikant und Primimplikant

Definition (Implikant)

Ein Konjunktionsterm (\wedge) m einer Bool'schen Funktion f heißt Implikant, wenn er Teil der Funktion f ist. D.h. wenn $m(a, b, \dots) = 1$, dann $f(a, b, \dots) = 1$.

Implikant und Primimplikant

Definition (Implikant)

Ein Konjunktionsterm (\wedge) m einer Bool'schen Funktion f heißt Implikant, wenn er Teil der Funktion f ist. D.h. wenn $m(a, b, \dots) = 1$, dann $f(a, b, \dots) = 1$.

Kleinsten Implikant einer Funktion f ist ein Minterm, der in der KDNF vorkommt (1-Feld im KV-Diagramm).

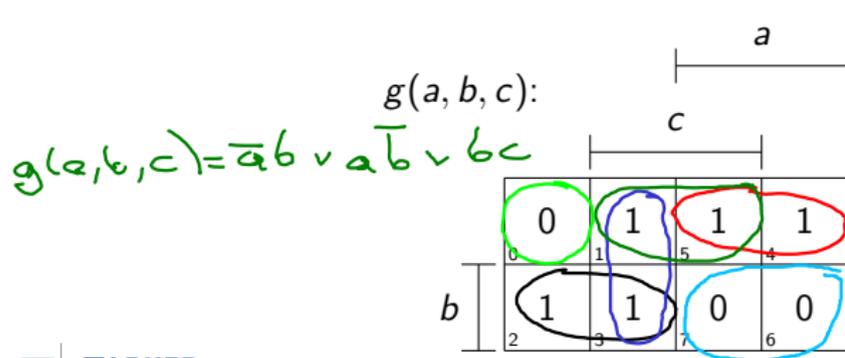
Implikant und Primimplikant

Definition (Implikant)

Ein Konjunktionsterm (\wedge) m einer Bool'schen Funktion f heißt Implikant, wenn er Teil der Funktion f ist. D.h. wenn $m(a, b, \dots) = 1$, dann $f(a, b, \dots) = 1$.

Kleinsten Implikant einer Funktion f ist ein Minterm, der in der KDNF vorkommt (1-Feld im KV-Diagramm).

Ein Implikant m von f heißt Primimplikant, wenn er nicht weiter verkürzt werden kann (maximaler Block von 1-en im KV-Diagramm).



KNF:

$$g(a, b, c) = \bar{a}b \vee a\bar{b} \vee bc$$

$(\bar{a} \vee \bar{b}) \wedge (a \vee b \vee c)$

$\bar{a}c$

$a\bar{b}$

$\bar{b}c$

$\bar{a} \vee \bar{b}$

Noch ein Beispiel

$$f(a, b, c, d) = \bar{b} \bar{c} \bar{d} \vee \bar{b} c d \vee a \bar{b} \vee a d$$

$f(a, b, c, d)$

		----- b			
		----- d			
----- c		1	0	0	0
----- a		0	1	0	0
-----		0	1	1	1
-----		1	1	1	1

1 (0) 1 (3) 1 (11) 1 (8)

$\bar{b} \bar{c} \bar{d}$ — Kern p.
 $\bar{b} c d$ — Kern p.
 $a d$ — relativ elem.
 $a \bar{b}$ — Kern p.
 $a \bar{c}$ — relativ elem.

Primimplikanten

Kernprimimplikant: Primimplikant, der eine 1 enthält, die von keinem anderen Primimplikanten überdeckt wird.

Primimplikanten

Kernprimimplikant: Primimplikant, der eine 1 enthält, die von keinem anderen Primimplikanten überdeckt wird.

absolut eliminierbarer Primimplikant: Primimplikant, der komplett durch Kernprimimplikanten abgedeckt wird.

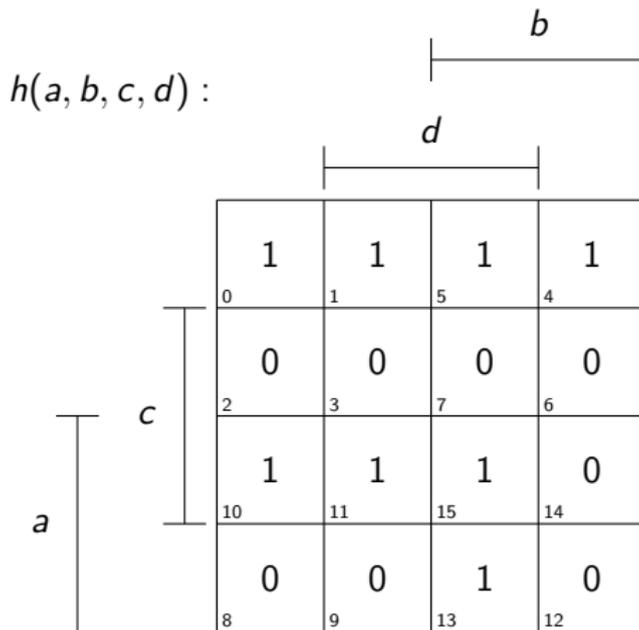
Primimplikanten

Kernprimimplikant: Primimplikant, der eine 1 enthält, die von keinem anderen Primimplikanten überdeckt wird.

absolut eliminierbarer Primimplikant: Primimplikant, der komplett durch Kernprimimplikanten abgedeckt wird.

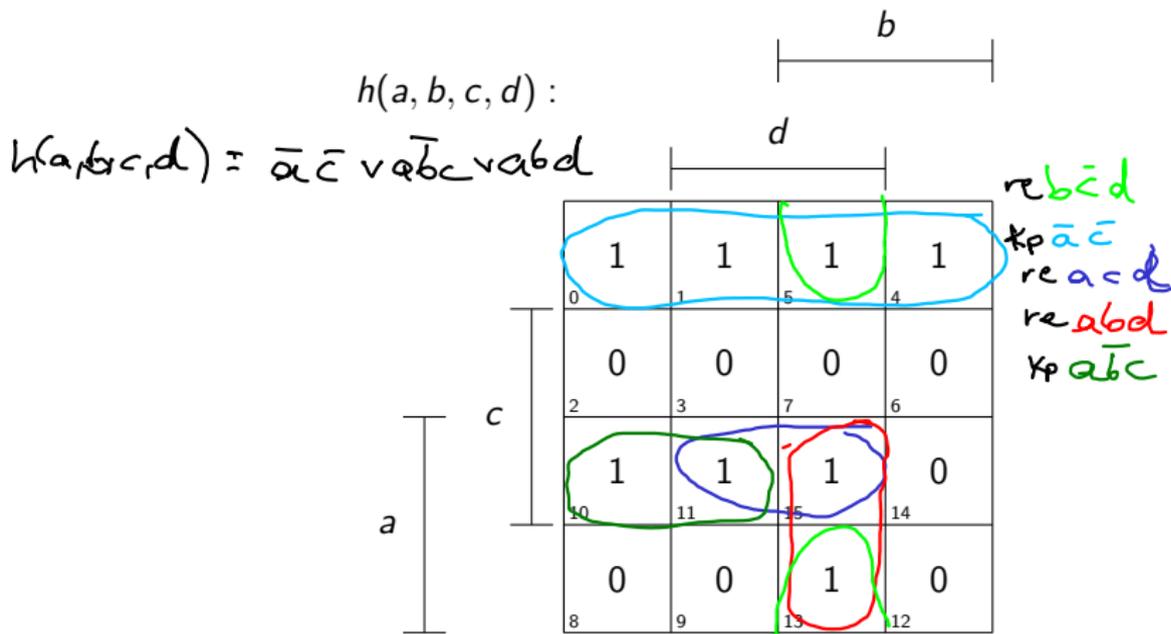
relativ eliminierbarer Primimplikant: Primimplikanten, die weder Kern- noch absolut eliminierbare Primimplikanten sind.

Minimale DNF aus KV-Diagramm



Minimale DNF aus KV-Diagramm

1 Primimplikanten bestimmen



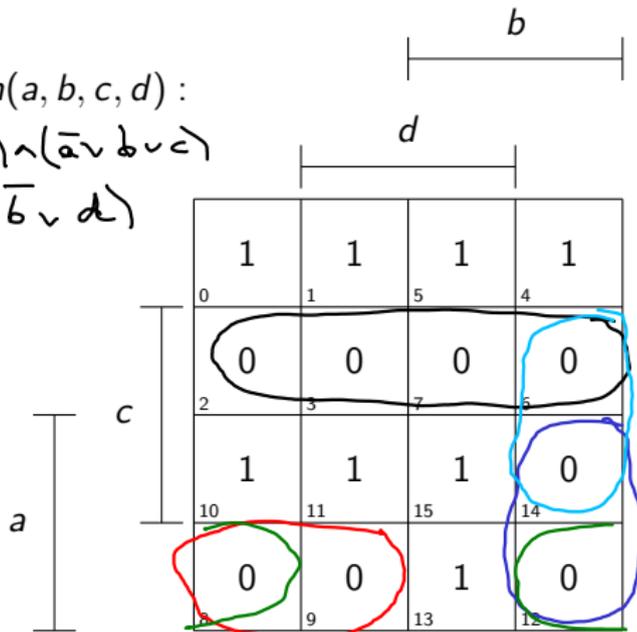
Minimale ~~DNF~~ aus KV-Diagramm

~~DNF~~
KNF

- 1 Primimplikanten bestimmen
- 2 Minimale Überdeckung der 1-en suchen

$h(a, b, c, d)$:

$$h(a, b, c, d) = (a \vee \bar{c}) \wedge (\bar{a} \vee b \vee c) \wedge (\bar{a} \vee \bar{b} \vee d)$$



$(\bar{a} \vee b \vee c)$ - re
 $(\bar{a} \vee \bar{c})$ - re
 $(\bar{a} \vee \bar{b} \vee d)$ - re
 $(\bar{a} \vee b \vee c)$ - kp
 $(a \vee \bar{c})$ - kp

Unvollständig definierte Funktionen

Unvollständig definierte Funktionen

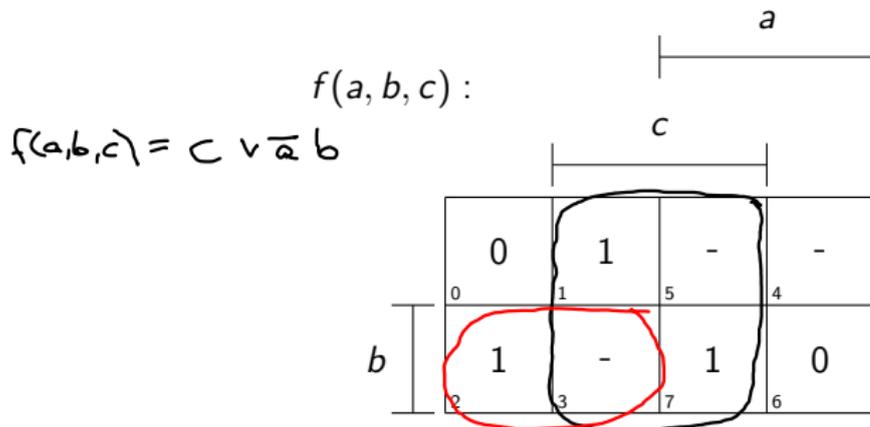
- don't care, gekennzeichnet durch d oder $-$

Unvollständig definierte Funktionen

- don't care, gekennzeichnet durch d oder $-$
- kann, aber muss nicht abgedeckt werden

Unvollständig definierte Funktionen

- don't care, gekennzeichnet durch d oder $-$
- kann, aber muss nicht abgedeckt werden



Schaltungsentwurf

- 1 Problemanalyse und Aufstellung einer Wahrheitstabelle

Schaltungsentwurf

- 1 Problemanalyse und Aufstellung einer Wahrheitstabelle
- 2 Minimierung der Funktion

Schaltungsentwurf

- 1 Problemanalyse und Aufstellung einer Wahrheitstabelle
- 2 Minimierung der Funktion
- 3 Implementierung der Schaltung

Beispiel

Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

Beispiel

Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

x_2	x_1	x_0	$P(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

Beispiel

Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

x_2	x_1	x_0	$P(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	1
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

Beispiel

Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

x_2	x_1	x_0	$P(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

Beispiel

Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

x_2	x_1	x_0	$P(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

Beispiel

Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

x_2	x_1	x_0	$P(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

Beispiel

Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

x_2	x_1	x_0	$P(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

Beispiel

Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

x_2	x_1	x_0	$P(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	
1	1	1	

Beispiel

Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

x_2	x_1	x_0	$P(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	

Beispiel

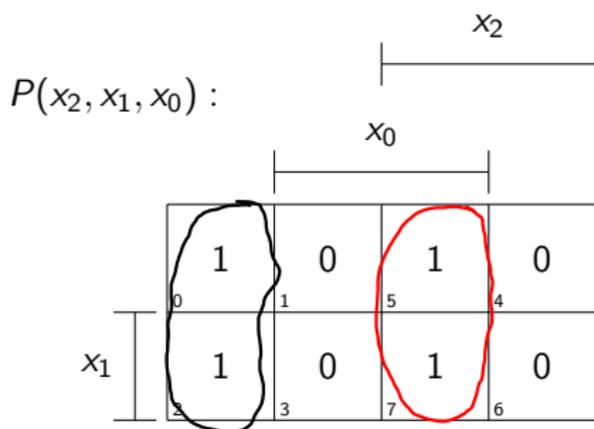
Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

x_2	x_1	x_0	$P(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

Beispiel

Ziel: Schaltung $P(x_2, x_1, x_0) = 1$ genau dann, wenn die Eingangsbelegung ein Palindrom ist.

x_2	x_1	x_0	$P(x_2, x_1, x_0)$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1



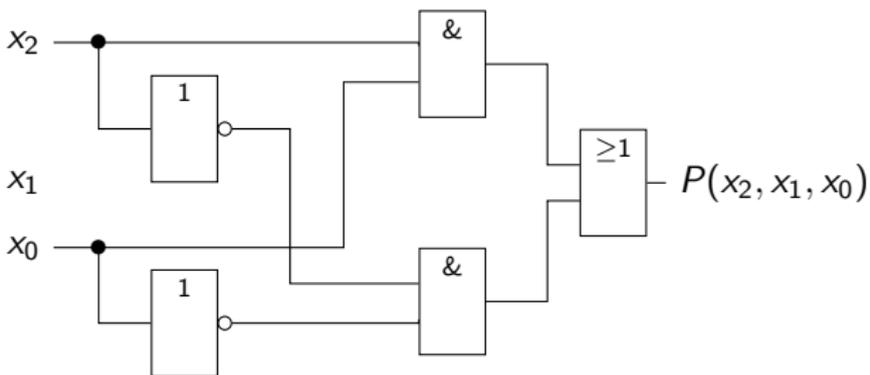
$$P(x_2, x_1, x_0) = \bar{x}_2 \bar{x}_0 \vee x_2 x_0$$

Schaltung: Palindrom

$$P(x_2, x_1, x_0) = \overline{x_2} \overline{x_0} \vee x_2 x_0$$

Schaltung: Palindrom

$$P(x_2, x_1, x_0) = \overline{x_2} \overline{x_0} \vee x_2 x_0$$



Fragen?

?